

Использование разработчиками языковых серверов в дереве исходного кода FreeBSD

Содержание

1. Введение	1
2. Требования	1
3. Настройки редактора	2
4. База данных компиляции	4
5. Последние шаги	6

1. Введение

Это руководство посвящено настройке дерева исходных кодов FreeBSD с использованием языковых серверов для индексации исходного кода. В руководстве описаны шаги для Vim/NeoVim и VSCode. Если вы используете другой текстовый редактор, вы можете использовать это руководство в качестве справочника и найти эквивалентные команды для вашего любимого редактора.

2. Требования

Для следования этому руководству необходимо установить определённые требования. Нам понадобится языковой сервер, `ccls` или `clangd`, а также, опционально, база данных компиляции.

Установка языкового сервера может быть выполнена через `pkg` или через порты. Если мы выберем `clangd`, нам нужно установить `llvm`.

Использование `pkg` для установки `ccls`:

```
# pkg install ccls
```

Если мы хотим использовать `clangd`, нам необходимо установить `llvm` (в примере команды используется `llvm15`, но вы можете выбрать нужную версию):

```
# pkg install llvm15
```

Для установки через порты выберите предпочтительную комбинацию инструментов из

каждой категории ниже:

- Реализации языковых серверов
 - [devel/ccls](#)
 - [devel/llvm12](#) (Другие версии также подходят, но чем новее, тем лучше. Замените [clangd12](#) на clangdN в случае использования других версий.)
- Редакторы
 - [editors/vim](#)
 - [editors/neovim](#)
 - [editors/vscode](#)
- Генератор базы данных компиляции
 - [devel/python](#) (Для реализации scan-build-py из llvm)
 - [devel/py-pip](#) (Для реализации scan-build от rizsotto)
 - [devel/bear](#)

3. Настройки редактора

3.1. Vim/Neovim

3.1.1. Плагины клиента LSP

Встроенный менеджер плагинов используется для обоих редакторов в этом примере. Плагин LSP-клиента, который используется, — это [prabirshrestha/vim-lsp](#).

Для настройки клиентского плагина LSP для Neovim:

```
# mkdir -p ~/.config/nvim/pack/lsp/start
# git clone https://github.com/prabirshrestha/vim-lsp
~/.config/nvim/pack/lsp/start/vim-lsp
```

и для Vim:

```
# mkdir -p ~/.vim/pack/lsp/start
# git clone https://github.com/prabirshrestha/vim-lsp ~/.vim/pack/lsp/start/vim-lsp
```

Чтобы включить плагин LSP-клиента в редакторе, добавьте следующий фрагмент в `~/.config/nvim/init.vim` при использовании Neovim или в `~/.vim/vimrc` при использовании Vim:

Для `ccls`

```
au User lsp_setup call lsp#register_server({
```

```

\ 'name': 'ccls',
\ 'cmd': {server_info->['ccls']},
\ 'allowlist': ['c', 'cpp', 'objc'],
\ 'initialization_options': {
\   'cache': {
\     'hierarchicalPath': v:true
\   }
\ }
\ })

```

Для clangd

```

au User lsp_setup call lsp#register_server({
\ 'name': 'clangd',
\ 'cmd': {server_info->['clangd15', '--background-index', '--header-
insertion=never']},
\ 'allowlist': ['c', 'cpp', 'objc'],
\ 'initialization_options': {},
\ })

```

В зависимости от установленной версии clangd может потребоваться обновить server-info, чтобы указать на правильный бинарный файл.

Обратитесь к <https://github.com/prabirshrestha/vim-lsp/blob/master/README.md#registering-servers>, чтобы узнать о настройке сочетаний клавиш и автодополнения кода. Официальный сайт clangd находится по ссылке <https://clangd.lvm.org>, а репозиторий ccls — <https://github.com/MaskRay/ccls/>.

Ниже приведены эталонные настройки сочетаний клавиш и автодополнения кода. Поместите следующий фрагмент в ~/.config/nvim/init.vim или ~/.vim/vimrc для пользователей Vim, чтобы использовать его:

```

function! s:on_lsp_buffer_enabled() abort
  setlocal omnifunc=lsp#complete
  setlocal completeopt-=preview
  setlocal keywordprg=:LspHover

  nmap <buffer> <C-]> <plug>(lsp-definition)
  nmap <buffer> <C-W>] <plug>(lsp-peek-definition)
  nmap <buffer> <C-W><C-]> <plug>(lsp-peek-definition)
  nmap <buffer> gr <plug>(lsp-references)
  nmap <buffer> <C-n> <plug>(lsp-next-reference)
  nmap <buffer> <C-p> <plug>(lsp-previous-reference)
  nmap <buffer> gI <plug>(lsp-implementation)
  nmap <buffer> go <plug>(lsp-document-symbol)
  nmap <buffer> gS <plug>(lsp-workspace-symbol)
  nmap <buffer> ga <plug>(lsp-code-action)
  nmap <buffer> gR <plug>(lsp-rename)
  nmap <buffer> gm <plug>(lsp-signature-help)
endfunction

```

```
augroup lsp_install
  au!
  autocmd User lsp_buffer_enabled call s:on_lsp_buffer_enabled()
augroup END
```

3.2. VSCode

3.2.1. Плагины клиента LSP

Для работы демона языкового сервера необходимы клиентские плагины LSP. Нажмите **Ctrl+Shift+X**, чтобы открыть панель поиска расширений в сети. Введите **llvm-vs-code-extensions.vscode-clangd** при использовании clangd или **ccls-project.ccls** при использовании ccls.

Затем нажмите **Ctrl+Shift+P**, чтобы открыть палитру команд редактора. Введите **Preferences: Open Settings (JSON)** в палитру и нажмите **Enter**, чтобы открыть settings.json. В зависимости от реализации языкового сервера, добавьте одну из следующих пар ключ/значение JSON в settings.json:

Для clangd

```
[
  /* Begin of your existing configurations */
  ...
  /* End of your existing configurations */
  "clangd.arguments": [
    "--background-index",
    "--header-insertion=never"
  ],
  "clangd.path": "clangd12"
]
```

Для ccls

```
[
  /* Begin of your existing configurations */
  ...
  /* End of your existing configurations */
  "ccls.cache.hierarchicalPath": true
]
```

4. База данных компиляции

База данных компиляции содержит массив объектов команд компиляции. Каждый объект определяет способ компиляции исходного файла. Файл базы данных компиляции обычно называется compile_commands.json. База данных используется реализациями языковых

серверов для целей индексирования.

Пожалуйста, обратитесь к <https://clang.llvm.org/docs/JSONCompilationDatabase.html#format> для получения подробностей о формате файла базы данных компиляции.

4.1. Генераторы

4.1.1. Использование scan-build-py

Установка

Инструмент `intercept-build` из `scan-build-py` используется для создания базы данных компиляции.

Установите пакет `devel/python`, чтобы получить интерпретатор `python`. Для получения `intercept-build` из LLVM:

```
# git clone https://github.com/llvm/llvm-project /path/to/llvm-project
```

где `/path/to/llvm-project/` — это желаемый путь для репозитория. Для удобства создайте алиас в файле конфигурации оболочки:

```
alias intercept-build='/path/to/llvm-project/clang/tools/scan-build-py/bin/intercept-build'
```

`rizotto/scan-build` можно использовать вместо LLVM's `scan-build-py`. LLVM's `scan-build-py` был объединён в дерево LLVM из `rizotto/scan-build`. Эту реализацию можно установить с помощью `pip install --user scan-build`. Скрипт `intercept-build` по умолчанию находится в `~/.local/bin`.

Использование

В корневом каталоге исходного кода FreeBSD создайте базу данных компиляции с помощью `intercept-build`:

```
# intercept-build --append make buildworld buildkernel -j`sysctl -n hw.ncpu`
```

Флаг `--append` указывает `intercept-build` прочитать существующую базу данных компиляции (если она существует) и добавить результаты в базу данных. Записи с дублирующимися ключами команд объединяются. Сгенерированная база данных компиляции по умолчанию сохраняется в текущем рабочем каталоге как `compile_commands.json`.

4.1.2. Использование devel/bear

Использование

В корневом каталоге исходного кода FreeBSD, чтобы создать базу данных компиляции с помощью **bear**:

```
# bear --append -- make buildworld buildkernel -j`sysctl -n hw.ncpu`
```

Флаг **--append** указывает **bear** прочитать существующую базу данных компиляции, если она есть, и добавить результаты в неё. Записи с дублирующимися ключами команд объединяются. Сгенерированная база данных компиляции по умолчанию сохраняется в текущем рабочем каталоге как `compile_commands.json`.

5. Последние шаги

После создания базы данных компиляции откройте любой исходный файл в дереве исходного кода FreeBSD, и серверный демон LSP также запустится в фоновом режиме. Первое открытие исходных файлов в дереве `src` занимает значительно больше времени, прежде чем сервер LSP сможет предоставить полный результат, из-за первоначального фонового индексирования сервером LSP, который компилирует все перечисленные записи в базе данных компиляции. Однако демон языкового сервера не индексирует исходные файлы, отсутствующие в базе данных компиляции, поэтому полные результаты не отображаются для исходных файлов, которые не компилировались во время выполнения **make**.